



COMUNE DI SAN GODENZO
(Città Metropolitana di Firenze)

Convocazione seduta del Consiglio Comunale.

Per opportuna conoscenza si comunica che il Consiglio comunale è convocato in seduta straordinaria, presso la Sala Consiliare del Palazzo Comunale, in prima convocazione **venerdì 29 Dicembre 2023 alle ore 18.00** per la trattazione del seguente ordine del giorno:

N. proposta	Oggetto della proposta	Esito
1	COMUNICAZIONI DEL SINDACO.	
2	APPROVAZIONE VERBALI SEDUTA PRECEDENTE DEL 28.11.2023.	
3	IMPOSTA MUNICIPALE PROPRIA (I.M.U.) ALIQUOTE E DETRAZIONI PER L'ANNO 2024	
4	APPROVAZIONE DEL DOCUMENTO UNICO DI PROGRAMMAZIONE (D.U.P.) PER IL TRIENNIO 2024-2026.	
5	APPROVAZIONE DEL BILANCIO DI PREVISIONE 2024-2026 E DELLA NOTA DI AGGIORNAMENTO AL D.U.P. 2024-2026.	
6	RAZIONALIZZAZIONE PERIODICA DELLE PARTECIPAZIONI PUBBLICHE DEL COMUNE DI SAN GODENZO AL 31.12.2022 (ART. 20 D.LG. 19.08.2016, N. 175) E RELAZIONE AI SENSI DELL'ART.30 D.LGS. N.201/2022 SULLA SITUAZIONE GESTIONALE DEI SERVIZI PUBBLICI LOCALI DI RILEVANZA ECONOMICA.	
7	CONVENZIONE REGOLANTE I RAPPORTI TRA UNIONE COMUNI VALDARNO VALDISIEVE E I COMUNI DI LONDA, PELAGO, PONTASSIEVE, REGGELLO, RUFINA E SAN GODENZO A SEGUITO DI RECESSO DALLA GESTIONE ASSOCIATA DEI SERVIZI SOCIALI - CONFERMA DELEGA TEMPORANEA ATTIVITA' DI SUPPORTO AL SERVIZIO SOCIALE.	
8	CONFERMA RECESSO DALLA FUNZIONE DI POLIZIA MUNICIPALE E POLIZIA AMMINISTRATIVA LOCALE GESTITA IN FORMA ASSOCIATA DALL'UNIONE DEI COMUNI VALDARNO E VALDISIEVE PER CONTO DEI COMUNI DI RUFINA, LONDA E SAN GODENZO	
9	LAVORI PUBBLICI DI SOMMA URGENZA PER RIPRISTINO CONDIZIONI DI SICUREZZA DI VARIE VIABILITA' SUL TERRITORIO A SEGUITO DI EVENTI METEOROLOGICI AVVERSI DEL 01.12.2023 ART.140 D.LGS 36/23. RICONOSCIMENTO DI LEGITTIMITÀ DEBITI FUORI BILANCIO E PROVVEDIMENTO DI RIPIANO AI SENSI DEGLI ARTICOLI 191, COMMA 3 E 194 COMMA 1 LETT. E) DEL D.LGS. N. 267/2000.	

Nel caso in cui non venga raggiunto il numero legale in 1° convocazione, il Consiglio è convocato in 2° convocazione sabato 30 Dicembre 2023 ore 09.00.